

C A B A S E

# INTERNET Y CONECTIVIDAD

La industria del gaming y el streaming

ben<sup>group</sup>





# Nicolas Honeker

**ben**group

**Abogacía Franco-Argentina USAL.  
Empresario.**

- Fundador y Director Operativo de BEN Group.
- Fundador y Secretario General m.c. de la Asociación Nacional de Esports - DEVA.
- Director en DRBA.
- Consultor LATAM en Gamificación Corporativa.

## Mis logros

- 1er Campeonato Latinoamericano de Drone Racing.
- 1er vinculación esports-gobierno en materia estudiantil de LATAM (Juegos Bonaerenses 2017).
- Final regional de R6 en Buenos Aires (2022)
- Casos exitosos de Gamificación Corporativa (Esports Food League, BK, Mercado Libre, Pepsi, entre otros).

## ESTADÍSTICAS NATIVOS DIGITALES

### CIFRAS ARGENTINA

**26 MILLONES**

Jugadores competitivos y casuales

**6 MILLONES**

Audiencia de Esports

**16 HORAS**

Promedio de juego semanal



**5° PUESTO**

En el Mercado Latinoamericano en  
cifras de marketshare

**3° PUESTO**

En el Mercado Latinoamericano en  
cifras de audiencia

## ESTADÍSTICAS NATIVOS DIGITALES

### CIFRAS LATAM



**300 MILLONES**

Jugadores Totales

**85 MILLONES**

Audiencia de Esports

**U\$S 230 MILLONES**

Ingresos Totales en la Industria

## ESTADÍSTICAS

# CIFRAS MUNDIALES



**3.1 BILLONES**

Jugadores Totales

**532 MILLONES**

Audiencia de Esports

**U\$S 1.5 BILLONES**

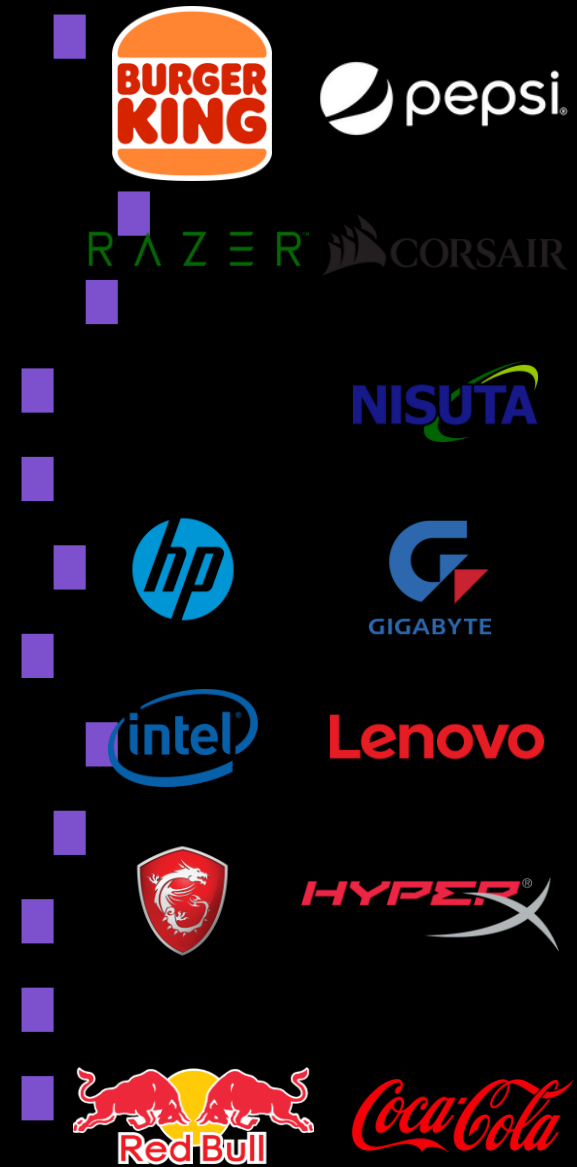
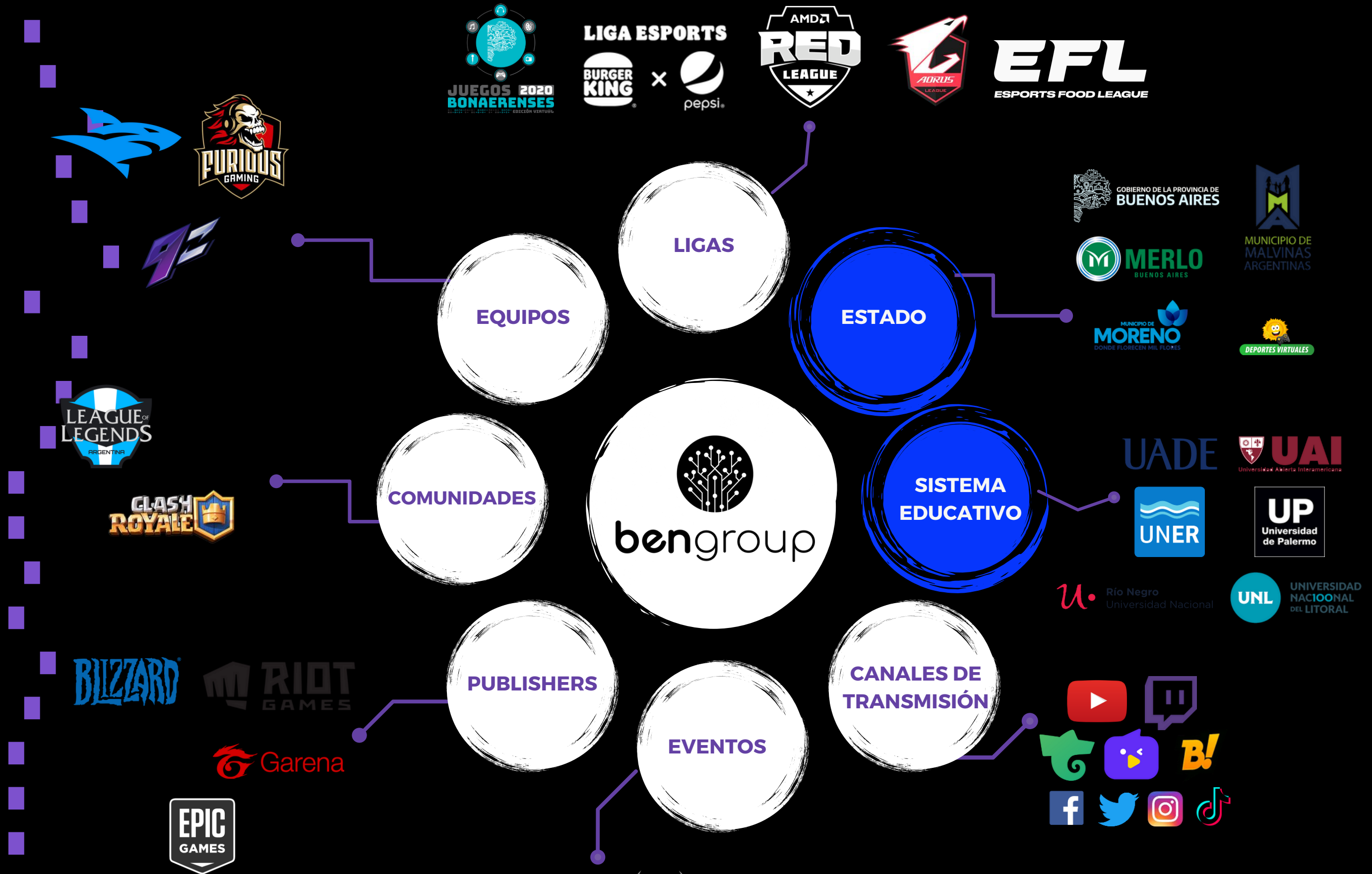
Ingresos Totales en la Industria

# ECOSISTEMA DE DEPORTES ELECTRÓNICOS Y VIDEOJUEGOS

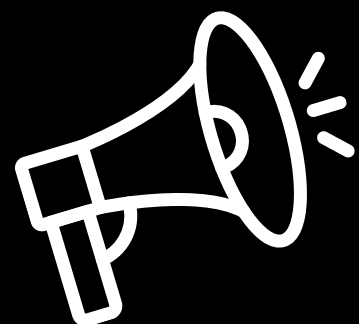
bengroup



Jugadores Casuales,  
Jugadores de  
videojuegos,  
Espectadores de  
Esports



# ¿Por qué genera un **impacto** ingresar al **mundo** de los Esports y el Gaming?



## **AWARENESS**

Posicionamiento,  
Asociación de Valores,  
relacionamiento.



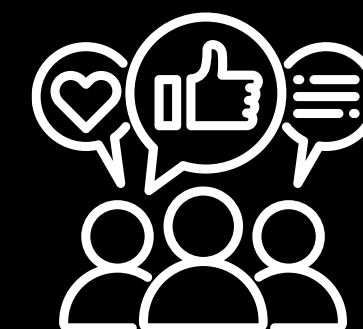
## **IDENTIDAD**

Generación de productos  
y servicios para futuras  
oportunidades comerciales.



## **PASIÓN**

Se traduce en su  
multitudinaria audiencia cuyo  
crecimiento es constante.



## **ENGAGEMENT**

Un entorno digital facilita  
la medición de usuarios,  
videoplays, impactos.



# ESTADO DE INTERNET EN ARGENTINA

- Problemas principales:
  - Conectividad desigual según regiones.
  - Latencia elevada en zonas no urbanas.
  - Pérdida de paquetes y microcortes.
  - Infraestructura desactualizada en algunos ISP.
- Consecuencias para gamers y streamers:
  - Malas experiencias de juego online.
  - Interrupciones en transmisiones en vivo.
  - Limitaciones para crear contenido de calidad.





## ¿QUÉ NECESITA UN GAMER?

- Velocidad de bajada (mínimo 100mbps ideal para juegos online).
- Baja latencia (ping estable <50ms).
- Conexión simétrica si hay streaming.
- Estabilidad total en la red.

## ¿QUÉ NECESITA UN STREAMER?

- Velocidad de subida estable (mínimo 10 a 20mbps según la calidad del stream).
- Cero cortes.
- Red dedicada (sin compartir ancho de banda).
- Soporte técnico 24/7.
- Backup de conexión (redundancia).



# 50

Captación de 50  
millones de usuarios



50 AÑOS



3.5 AÑOS



15 MESES



40 DÍAS



# Eric Manrique

**ben**group

**Técnico en telecomunicaciones.  
Empresario.**

- Director Ejecutivo de BEN Group.
- Desarrollador de nuevos negocios en DEVA.
- Consultor LATAM en Gamificación Corporativa.

## Mis logros

- 1er Caso de Gamificación Turística en la región “Ciudad Gamer”
- 1er vinculación marca endémica-no endémica en generación de Comunidad Gamer (BK-AMD).
- Casos exitosos de Gamificación Corporativa (Esports Food League, BK, Mercado Libre, Pepsi, AMD Latam).



# ben group

“Conecta las marcas con las nuevas generaciones”

“Estrategias de posicionamiento diseñadas para garantizar que el ingreso de una marca en una industria en desarrollo tengan un impacto real y positivo, consolidando su presencia y fortaleciendo su liderazgo en el mercado desde el inicio.”

# CASOS DE ÉXITO REGIONALES



mercado  
libre







¿Un gran  
desafío?





¿Donde lo  
utilizamos?



GAMER CASUAL



GAMER  
PRO



STREAMIN  
G

## LA GRAN OPORTUNIDAD PARA LOS ISP

Segmento joven, fiel y altamente digitalizado. ✓

Consumen: fibra óptica, Wi-Fi de alto rendimiento, routers gaming, VPN, upgrades. ✓

Dispuestos a pagar más por un servicio adaptado a sus necesidades. ✓

## SOLUCIONES Y PRODUCTOS INNOVADORES

Planes “Gamer” o “Stream Ready”. ✓

Wi-Fi 6 o routers de alto rendimiento como parte del pack. ✓

Bundles con plataformas de juegos o streaming. ✓



# ESTRATEGIAS COMERCIALES RECOMENDADAS

Activaciones en Twitch, YouTube, Discord, TikTok.

Alianzas con "influgamers" (creadores de contenido que influyen nichos específicos).

Torneos patrocinados por el ISP.

Pruebas gratuitas para influencers + experiencias grabadas (contenido testimonial).

ARGENTINA

NUEVA MECCA LATAM?

VILLA CARLOS PAZ CIUDAD GAMER



Arenas Gamers



Streaming Room



Gamer Suite









# PROBLEMA



OPORTUNIDAD



HOTEL  
L



ADAPTARLOS  
NUEVAS GENZ



NUEVO  
TURISMO  
EXPERIENCIAS



A group of young people are gathered around a man sitting at a computer in a gaming cafe. The man is wearing a blue denim jacket over a green hoodie and large headphones. He is smiling and has his fist raised in celebration. The people around him are also cheering and raising their hands. The background is filled with rows of computer monitors and colorful ambient lighting in shades of blue, purple, and orange.

ben group

**GRACIAS!!!**